

29^e Hemelvaart-Jeugdsurvival S.C. Muiderberg

Hemelvaartsdag donderdag 29 mei en vrijdag 30 mei 2025

Zo'n 75 mensen in totaal zijn bezig geweest om dit survivalspektakel op donderdag 29 en vrijdag 30 mei mogelijk te maken, verdeeld over 5 organisatoren, overige organisatie, zoals 17 voor de facility, 4 nachtwakers, 2 oppas sportzaal, 1 fotograaf, 22 survival-teamcoaches, 2 juryleden, 2 keepers en nog andere medewerkers als barpersoneel, opruimers, klussers, elektriciens, inkoper e.d.

deelnemers

112 deelnemers in de leeftijd van 5 t/m 13 jaar deden mee aan dit evenement, verdeeld over 10 survivalteams. Ieder **team** was samengesteld uit 1 of 2 leden van een jeugdteam (Jongeren Onder JO-13-12-11-10-9-8-mini's). Ook waren er 24 zusjes, vriendinnetjes en vrienden van clubleden van de partij. In totaal waren er 10 survivalteams van 11 leden met twee of drie teamcoaches. Vooral van deze coaches werd veel gevraagd, opletten of iedereen er wel is, voorop gaan in de strijd, op de stormbaan, in het bos, (veel) hulp geven en vooral het blijven motiveren van het team bestond uit hun taken. *Bewonderenswaardig* was dan ook hun instelling om van al deze verschillende zandhazen en Almeerders een echt (survival)team te smeden.

!!!!!!! Hulde aan deze teamcoaches !!!!!!!!

Team A: Thijs Kers + Tom Deuling – Team B: Niels Stoop + Lars Koopman -Team C: Sven Dijkstra + Max Recourt – Team D: Tim Heijnis + Pim Hanzen - Team E: Dion Durville + Maarten Roozendaal - Team F: Ricardo Hoogenhoud + Yesse Buis - Team G: Dana Heijnis + Floor Hanzen Team H: Guilian Roos + Ole Otten + Floris Wiltink Team I: Dennis Löwer + Niels de Joode + Lucas Willemsen Team J: Jelle Nauta + Jeroen Govers

De facility-groep met de kerngroep, Jasmijn, Jolanda en Charlotte, en onze vaste barman en patatbakker Ismael hadden er weer voor gezorgd dat het niemand ontbrak aan een natje en een droogje. Ook 9 ander ouders assisteerden bij de facilitytaken. De organisatie bestaande uit Rien ter Beek The Boss, Dave Willemsen, Jasmijn ter Beek, en Arlan Pool hadden weer voor een uitgebreid afwisselend programma gezorgd. 27 juryleden op vrijdag en donderdag stonden paraat om de spelletjes in goede baan te leiden.

Van de 112 survivaldeelnemers bleven er ook nog 71 slapen in tenten, terwijl 7 jongeren, < 10 jaar onder begeleiding van Diana Bucur en Diana Khalifa in de sportzaal de nacht doorbrachten. Dit jaar verliep de nacht voor onze nachtwakers Joëlle, Remon, Sven, Wouter en Ronald niet helemaal geruisloos. In het begin wilde de avonturiers niet echt de tent opzoeken, maar al gauw werden ze moe. Toch blijken de oudere deelnemers niet veel uren slaap achter de rug te hebben gehad. Zijn ze nog fit?! Het jaarlijkse traditionele kampvuur was o.l.v. Loek voor het Avondspel bij de ingang van ons sportcom-plex gevestigd. Daar eindigde het Avondspel "De legende van de Woudwachter." Met de onderweg gevonden code kon de schatkist worden geopend. Als dat lukte kon De Woudwachter eindelijk onder controle komen door het later verkregen poeder ritueel in het vuur te gooien, waardoor de verdwenen kinderen werden bevrijd van de Woudwachter. Dit spel is helemaal bedacht, geregeld en uitgezet door onze trouwe teamleiders Thijs Kers, Pim Hanzen en Niels Stoop.

Hoe avontuurlijk als in een westernfilm was het gezicht van bijna 30 opgestelde tenten op het tweede veld onder een prachtige sterrenhemel. De zandhazen kregen dan ook het echte indianengevoel toen zij rond middernacht hun tenten opzochten, opgezet door eigenaars zelf. Wat een spannend gevoel, het geluid van de koeien en vogels om je heen, zo buiten en toch dichtbij! Nu nog slapen!?

De spelen op donderdag 29 en vrijdag 30 mei

De organisatie had voor een attractief en gevarieerd programma gezorgd!

Een echte overlevingstocht stond er op het programma, waarbij tal van barrières overwonnen moesten worden op drie locaties, het sportcomplex De Negen Morgen, het Echobos, het IJmeer en strand. Spelonderdelen waren: kanovaren, vat-met-water-vullen, Donny's Echo-trip in het Echobos, boerengolf, gatendoel schieten, kunstgrasvoetbal, opblaasbaar megadartspel van 3 meter, een 18 meter lange en 4 meter hoge stormbaan (safaribaan) en de 4 meter hoge tobbedansbaan!

Kortom een programma waar van onze zandhazen en haasjes het uiterste gevergd werd!

Door de vele giften van particulieren en *onze winkeliers* en horeca en het enthousiasme van de deelnemers en de medewerkers kon dit spektakel niet meer stuk.

De weergoden waren ons zeer gunstig gezind. Mooie sterrenhemel, geen neerslag, weinig wind en vooral veel zon. Onze helden hebben de twee dagen van hun leven gehad.

Hoe zag het programma eruit ?

dag 1 Hemelvaartsdag donderdag 29 mei 2025

Na aankomst op het sportcomplex "De Negen Morgen" donderdag om **15.00 uur** konden de deelnemers gelijk hun tenten inrichten, de tenten werden meestal gedeeld met 2 of meer survivalgenoten.

(voet)balspelletjes

Van **15.30 – 18.00 uur** stond het eerste van de 13 survivalonderdelen op het programma: 8 (voet)balspelletjes, waarbij meer het technische aspect "goed schieten/goeien (richten)" getest werd, gatenbord, megadart, houten ballen. Bijzonder was het "gevecht" die onze zandhazen aangingen bij het *korfbalspel en voetbal op een heel klein veld*. Niet te vergeten natuurlijk het penaltyschieten met twee stoere keepers op het doel Ben Deuling en Gerco Loos.

pannenkoeken

Om **18.05 uur** volgde dan het avondeten, pannenkoeken door ouders gebakken en met suikerstroop en/of poedersuiker was het natuurlijk genieten. Onze sponsor De Spar, had opeens veel klanten voor pannenkoekenmeel.

Vlag versieren

Na het eten moest vanaf **18:30 uur** de vlag versierd worden, zodat iedereen aan de vlag kon zien welk team er in de strijd bezig was A of C of J. Er waren mooie originele kunststukjes te bezichtigen.

speurtocht

19:00 uur The Boss Rien had een speurtocht uitgezet door het Echobos, de Brink, het strand en de rest van het dorp met als verste punt de Paulinelaan. 20 vragen moesten onderweg worden opgelost. Verder konden ze onderweg 14 letters vergaren, waarmee een woord van 12 letters gemaakt moest worden. Iedere groep had een ander woord beginnende met de letter van zijn team. Team A had aardebevingen, B bagagedrager, Centrumspits, D dierendokter E elektriciens F familieleden G geboortegolf H handschoenen I inboorlingen J jeugdtrainer. Halverwege konden zij een ijsje eten bij Het Rechthuis.

bingo

Tussen **20.30 en 21.00 uur** konden de kinderen mooie prijzen winnen met het bingo, zoals 35 leren ballen van 123Inkt, AJAX-Feyenoord-PSV-Barcelona-Real Madrid, Anderlecht, Gent enz., Barcelonaklok Frenkie de Jong, Barcelonakussens, KNVB oranje pak, petten, sjaals, 123Inkt-voetbaltassen, waterballon spullen, plastic slee, frisbee, bidons, allerlei spelletjes, tasjes, boeken, waterpistolen enz.

(thuis) slapers

Om **21.00 uur** spoedden de "thuislapers" zich richting eigen bed, terwijl 7 boys en girls o.b.v. Diana Bucur en Diana Khalifa hun slaappleatsen in de sportzaal opzochten. De anderen gingen het Avondspel spelen.

AVONDSPEL De Legende van de Woudwachter van Muiderberg!

De oudere deelnemers vanaf JO-10 of 10 jaar gingen nog een spannend avondspel volgen, “*DE Legende van de WOUDWACHTER van Muiderberg*”! Twee groepen werden samengevoegd tot 1 groep, samen moesten ze proberen de queste op te lossen. De verdwenen kinderen bevrijden van de Woudwachter. Onderweg moeten ze allerlei opdrachten vervullen om uiteindelijk de code van de schatkist te verkrijgen om zo het tover-poeder te bemachtigen die de betovering verbreekt door het ritueelpoeder in het kampvuur te gooien en zo de kinderen ritueel te bevrijden.

Verhaal-link: De Woudwachter is wakker geworden, en zijn zintuigen zijn scherper dan ooit. Hij ruikt angst. Hij hoort alles. Alleen wie zich stil door zijn bos beweegt, wordt niet opgemerkt. De kinderen zijn zijn laatste hoop... maar ook zijn grootste vrees. Hun reis begint met een proef: geblinddoekt en in stilte hun weg vinden, geleid door niets anders dan hun gevoel, hun groep... en het touw.

Spel 1: Doel van het spel: De kinderen worden geblinddoekt en leggen in kleine groepjes een parcours af door het bos, waarbij ze met hun handen een touw volgen. Onderweg moeten ze zich stilhouden, terwijl 'de Woudwachter' hen test met geluiden en aanrakingen. Alleen als ze kalm en stil blijven, mogen ze verder.

Spel 2: Doel van het spel: De kinderen beantwoorden drie vragen over het verhaal dat ze eerder hebben gehoord. Als ze alle drie goed hebben, mogen ze verder (Ze mogen sowieso verder, maar het gaat om het idee). Eigenlijk het leukst als ze de boodschap mee krijgen dat ze zo stil mogelijk moeten

Spel 3: Doel van het spel: Voordat de verdwenen kinderen het bos in werden getrokken, lieten ze iets achter: hun speelgoed. Klein, vergeten... maar niet door de Woudwachter. Wie deze voorwerpen vindt, herinnert zich hun bestaan. En als de kinderen alles vinden, laat het bos een laatste boodschap horen: een oude brief, geschreven vlak voordat de kinderen verdwenen.

Spel 4: Doel van het spel: De kinderen lossen een korte puzzel op. Als de puzzel gelegd is, verschijnt er een code (bijv. cijfers, een woord, symbolen). Ze mogen de puzzel niet meenemen en moeten de code goed onthouden, want die hebben ze nodig om de kist bij onderdeel 6 te openen.

Spel 5: Doel van het spel: De kinderen moeten van de ene kant van het veld naar de andere kant rennen, richting het picknick bankje. Halverwege komen er ‘geesten’ (teamleiders in verkleiding) op hen afgerend. Ze proberen de kinderen aan te tikken of te laten schrikken, zonder fysiek gevaar. De kinderen moeten het veld oversteken zonder "gegrepen" te worden.

Spel 6: Doel van het spel: Open de kist met de juiste code om het gestolen voorwerp terug te vinden. Dit moeten ze meenemen naar Rowan in onderdeel 7, om het terug te geven aan het bos. Mochten de kinderen de code vergeten zijn, dan krijgen ze een reserve-vraag van de teamleiders.

Spel 7: Doel van het spel: De kinderen leveren het item (uit de kist) in bij Rowan. In ruil krijgen ze een of meerdere zakjes met ritueel poeder. Dit poeder gebruiken ze later bij het vuur om het ritueel van vergeving te voltooien.

Spel 8:

Verhaal-link: Alles heeft geleid tot dit moment. De kinderen hebben het gestolen voorwerp teruggebracht, en het bos heeft hen een kans gegeven om het goed te maken. Alleen door het rituele poeder in het vuur te werpen, kunnen ze het pact herstellen en een eind maken aan de wraak van de Woudwachter. Zodra het poeder de vlammen kleurt, keert er rust terug in het bos. De stemmen verdwijnen. Het licht dooft. En de Woudwachter... verdwijnt.

Doel van het spel: De kinderen gooien het poeder (gekreken van Rowan) in het vuur. Dit vormt het symbolische en visuele **eindmoment** van het spel, het herstelt het verbroken pact en bevrijdt hen uit de greep van de Woudwachter.

Naar de tenten

Moe, maar voldaan werd vervolgens om ca **23:30 uur** de tenten opgezocht, nadat er eerst nog traditioneel een kom heerlijke chocolademelk werd genuttigd met een plakje ontbijtkoek. Onder een heldere sterrenhemel was er echter bij veel zandhazen in het begin weinig sprake van slapen. De eerste nachtwakers Joëlle en Remon en Ronald hadden hun handen vol om de boel in het gareel te houden. Ook de aflossers Sven en Wouter en weer Ronald om 3.00 uur zagen dat veel zandhazen nog niet de slaap hadden kunnen vatten.

Van de 112 survivaldeelnemers bleven er ook nog 71 slapen in tenten, terwijl 5 jongeren, < 10 jaar onder begeleiding van Diana Bucur en Diana Khalifa in de sportzaal de nacht doorbrachten. Dit jaar verliep de nacht voor onze nachtwakers Remon Jansen, Joëlla Göbel, Sven Raaijmakers en Wouter Frijlink, niet helemaal geruisloos. In het begin wilde de avonturiers niet echt de tent opzoeken, maar al gauw werden ze moe. Toch blijken de oudere deelnemers niet veel uren slaap achter de rug te hebben gehad. Zijn ze nog fit?! Het jaarlijkse traditionele kampvuur was o.l.v. Loek Dijkstra door Het Avondspel: "De legende van de Woudloper van Muiderberg" bij de ingang van ons sportcomplex gevestigd. Daar eindigde het Avondspel door ritueel het poeder in het kampvuur te gooien, waardoor de verdwenen kinderen weer vrij kwamen van de gijzeling uit wraak van de Woudloper.

Tentenkamp

Hoe avontuurlijk als in een westernfilm was het gezicht van zo'n 30 opgestelde tenten op het tweede veld onder een prachtige sterrenhemel. De zandhazen kregen dan ook het echte indianengevoel toen zij rond middernacht hun tenten opzochten, opgezet door eigenaars zelf. Wat een spannend gevoel, het geluid van de koeien en vogels om je heen, zo buiten en toch dichtbij!

Dag 2: vrijdag 30 mei 2025

ochtendprogramma

De volgende morgen moesten de jonge zandhazen alweer om **07.30 uur** uit de veren, na het ontbijt om 8 uur werd vervolgens tussen **09.00 - 11.30 uur** de eerste sessie van 6 onderdelen afgewerkt. Wel werd eerst het 2^e veld en het kunstgrasveld van (papier)afval ontdaan.

middagprogramma

Na de lunch met patat, broodje knakworst of (broodje)kaassoufflé werd tussen **12.00 uur** en **14.00 uur** de tweede sessie van 4 onderdelen afgewerkt.

estafette

De estafette was een waar spektakelstuk. Er moest een parcours door de teams worden afgelegd op de voorste helft van het hoofdveld. Onderweg moesten speciale opblaasbare attracties overwonnen worden, de 18 meter lange en 4 meter hoge *Safari-stormbaan* en de legendarische *tobbedansbaan*, waardoor onze helden toch nog nat aan de finish kwamen. Winnaar werd team G, gevolgd door i en H. Dit onder grote belangstelling van ouders en opa en oma's en andere belangstellenden.

uitslag

Al snel werd het hele gebeuren afgesloten met de einduitslag, ca **15.15 uur**.

Bijzonder was voor de 17^e keer de uitreiking van de Auke Bakker trofee. Team B van Niels en Lars overviel de eer om deze wisseltrofee te ontvangen als meest sportieve team met 68 punten, dit tot treurnis van Team j die definitief de wisselbeker wilde opeisen. Misschien volgend jaar de Govers Trofee ?! Deze mooie beker kan een jaar lang pronken bij de verschillende teamleden thuis.

winnaars

De algehele winnaars, groep A o.l.v. Tom Deuling en Thijs Kers werden verblijd met een mooie beker met een gouden gloed van binnen, zij wisten team D o.l.v. Pim Hanzen en Tim Heijnis en team H o.l.v. Giulian Roos, Ole Otten en Floris Wiltink ruim voor te blijven: 210-201-185. Afgetekend dit jaar!

huiswaarts

Om ca **15.30 uur** kon iedereen moe en hopelijk voldaan huiswaarts keren en het hele gebeuren nog eens rustig op zich in laten werken in eigen bed, want er zullen wel een aantal deelnemers iets langer van hun bed gebruik moeten maken om weer enigszins op krachten te komen.

Van de 112 survivaldeelnemers bleven er ook nog 71 slapen in tenten, terwijl 5 jongeren, < 10 jaar onder begeleiding van Sven Raaijmakers in de sportzaal de nacht doorbrachten. Dit jaar verliep de

nacht voor onze nachtwakers Remon Jansen, Joëlla Göbel, Sven Raaijmakers en Wouter Frijlink, niet helemaal geruisloos. In het begin wilde de avonturiers niet echt de tent opzoeken, maar al gauw werden ze moe. Toch blijken de oudere deelnemers niet veel uren slaap achter de rug te hebben gehad. Zijn ze nog fit?! Het jaarlijkse traditionele kampvuur was o.l.v. Loek Dijkstra door Het Avondspel: "De legende van de Woudloper van Muiderberg" bij de ingang van ons sportcomplex gevestigd. Daar eindigde het Avondspel door ritueel het poeder in het kampvuur te gooien, waardoor de verdwenen kinderen weer vrij kwamen van de gijzeling uit wraak van de Woudloper.

Tentenkamp

Hoe avontuurlijk als in een westernfilm was het gezicht van zo'n 30 opgestelde tenten op het tweede veld onder een prachtige sterrenhemel. De zandhazen kregen dan ook het echte indianengevoel toen zij rond middernacht hun tenten opzochten, opgezet door eigenaars zelf. Wat een spannend gevoel, het geluid van de koeien en vogels om je heen, zo buiten en toch dichtbij!

De spelen op donderdag 29 en vrijdag 30 mei

De organisatie had voor een attractief en gevarieerd programma gezorgd!

Een echte overlevingstocht stond er op het programma, waarbij tal van barrières overwonnen moesten worden op drie locaties, het sportcomplex De Negen Morgen, het Echobos, het IJmeer en strand. Spelonderdelen waren: kanovaren, vat-met-water-vullen, Donny's Echo-trip de Echo in het Echobos, boerengolf, gatendoel schieten, kunstgrasvoetbal, opblaasbaar megadartspel van 3 meter, een 18 meter lange en 4 meter hoge stormbaan (safari-baan) en de 4 meter hoge tobbedansbaan! Kortom een programma waar van onze zandhazen en haasjes en Ally's (= Almeeders, het is ook de naam van de mascotte van Almere City)) het uiterste geveerd werd!

Door de vele giften van particulieren en *onze winkeliers* en horeca en het enthousiasme van de deelnemers en de medewerkers kon dit spektakel niet meer stuk.

De weergoden waren ons zeer gunstig gezind. Kurk droog bij de start van het festijn! Mooie sterrenhemel, geen neerslag, weinig wind en vooral veel zon. Onze helden hebben de twee dagen van hun leven gehad.

De legende van de Woudwachter van Muiderberg!

Bij dag 1 is er uitleg geweest over de inhoud van het spel.

Naar de tenten

Moe, maar voldaan werd vervolgens om ca **23:30 uur** de tenten opgezocht, nadat er eerst nog traditioneel een kom heerlijke chocolademelk werd genuttigd met een plakje ontbijtkoek. Onder een heldere sterrenhemel was er echter bij veel zandhazen in het begin weinig sprake van slapen. De eerste nachtwakers Joëlle en Remon en Ronald hadden hun handen vol om de boel in het gareel te houden. Ook de aflossers Sven en Wouter en weer Ronald om 3.00 uur zagen dat veel zandhazen nog niet de slaap hadden kunnen vatten

De score van de survivalonderdelen:

Bij een aantal onderdelen was de duur bepalend van het gehele team van 10 of 11 deelnemers, welke plaats zij innamen per onderdeel, bij de overige onderdelen telde de score per team. Bij de voetbalspelletjes was de score bepalend (hoeveel doelpunten), bij de stormbaan en tobbedansbaan de tijd.

voorbeeld score onderdelen:

Bij het *vat-met-water-vullen* was *team E* het best en kreeg dan ook de score van 22 punten (1^e plaats), *Team F* werd tweede en kreeg dus de score van 18 punten, *team B* (10^e) werd laatste dus 2 punten. Puntentelling: 22-18-16-14-12-10-8-6-4-2 punten per onderdeel!

De voetbalspelletjes telde zwaarder mee: 33-29-26-24-22-20-18-16-14-11

overzicht scores 2025

A	D	H	i	F	C	E	J	G	B	team
Tom D	Pim	Giulian	Dennis	Yesse	Sven	Maarten	Jelle	Dana	Niels	leiding
Thijs	Tim	Ole	Lucas	Ricardo	Max	Dion	Jeroen	Floor	Lars	leiding
		Floris								leiding
A	D	H	i	F	C	E	j	G	B	
16	22	6	14	18	2	8	12	10	4	speurtocht
26	29	33	11	18	24	20	16	14	22	(voet)balspelletjes
22	14	8	16	6	4	2	18	12	10	kano varen
10	12	16	14	18	6	22	4	6	2	vat-met-water-vullen
12	22	18	16	14	6	8	4	10	2	stormbaan
14	18	16	12	10	22	6	8	4	2	megadarten
22	16	10	6	10	18	12	16	2	8	kunstgrasvoetbal 1+2
16	10	22	14	8	12	2	18	6	4	tobbedansbaan
22	18	12	16	8	14	10	2	6	4	boerengolf
18	16	22	10	12	14	4	6	10	2	gatendoelschieten
18	14	6	12	16	8	22	2	10	4	Donnytime in Echo
14	10	16	18	12	2	8	6	22	4	Estafette 14.15 uur
210	201	185	159	150	132	124	112	112	68	

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
A	D	H	I	F	C	E	J	G	B